

POKER MARATON „IRON MAN POKER CHALLENGE“

OSNOVNE INFORMACIJE

- IMPC turnir je KOMBINACIJA CASH i TURNIRSKE IGRE (tzv. „*cash turnir*“), na način da se kombinirano primjenjuju pravila cash i turnirske
- maksimalni broj igrača za stolom: **8**
- maksimalni broj stolova (cap): **10 stolova = 80 igrača**
- trajanje turnira: **24 sata**, u dva dijela (dana) po 12 sati
 - **1. dan:**
 - početak turnira: u **petak 28.12.2018. u 17:30 h**
 - završetak prvog dana turnira: subota 29.12.2018. u 06:00 h
 - **2. dan:**
 - nastavak turnira: subota 29.12.2018. u 17:30 h
 - završetak turnira: **nedjelja 30.12.2018. u 06:00 h**
- proglašenje pobjednika IMPC turnira („*Poker Iron Man*“):
 - nakon prebrojavanja žetona i zbrajanja osvojenih bodova, u nedjelju 30.12.2018. između 06:30 i 07:00 h proglasit će se pobjednik turnira
 - pobjednik IMPC turnira na poklon dobiva pobjednički pehar, kao i novčanu nagradu u iznosu od **30.000 kn**
- IMPC je „cash turnir“ na kojem se nakon proteka svakog levela povećavaju blindovi i to na način:
 - broj levela: **4**
 - trajanje levela: **6 sati**
 - 1. dan (petak 28.12.2018.):
 - **1. level** (17:30 do 23:30 h): blindovi **1,00 kn** (SB) - **2,00 kn** (BB)
 - **2. level** (24:00 do 06:00 h): blindovi **2,00 kn** (SB) - **5,00 kn** (BB)
 - 2. dan (subota 29.12.2018.):
 - **3. level** (17:30 do 23:30 h): blindovi **5,00 kn** (SB) - **5,00 kn** (BB)
 - **4. level** (24:00 do 06:00 h): blindovi **5,00 kn** (SB) - **10,00 kn** (BB)
 - nakon 1. i 3. levela svi igrači imaju pauzu od 30 minuta
 - unutar pojedinog levela, svaki igrač ima pravo na 60 minuta za odmor (*detalji oko korištenja odmora objašnjena pod „Osnovna pravila“*)
- **Promotivni rake** za IMPC turnir iznosi **3,33%**
 - blindovi 1-2 kn = cap 20 kn (*za potove iznad 600 kn*)
 - blindovi 2-5 i 5-5 kn = cap 30 kn (*za potove iznad 900 kn*)
 - blindovi 5-10 kn = cap 40 kn (*za potove iznad 1.200 kn*)
- **prijave** na IMPC turnir započinju **od srijede 28.11.2018. godine od 19:00 h**

OSNOVNA PRAVILA:

- svi igrači na početku turnira (**1. level**) započinju igru sa istim početnim stackom koji iznosi **500 BB-a** (Big Blindova) = **1.000 kn**
- ako ima slobodnih mjesta, igrači na turnir mogu ući i kasnije, a po redoslijedu liste čekanja
- buy-in na IMPC turnir nakon 1. levela iznosi:
 - u **2. levelu** (*blindovi 2,00 kn - 5,00 kn*): **2.500 kn** (= 500 BB-a)
 - u **3. levelu** (*blindovi 5,00 kn - 5,00 kn*): **2.500 kn** (= 500 BB-a)
 - u **4. levelu** (*blindovi 5,00 kn - 10,00 kn*): **5.000 kn** (= 500 BB-a)
- igrači u svakom levelu mogu neograničeno dokupljivati svoj stack do maksimalnog iznosa od 500 BB-a
- **svaki igrač unutar jednog levela (6 sati) ima ukupno 60 minuta vremena za odmor** pri čemu će se primjenjivati sljedeća pravila:
 - kod svaka 2-3 stola bit će po jedna hostesa koja će pratiti i voditi evidenciju koliko je kojem igraču preostalo vremena (minuta) za odmor, jer igrači tih 60 minuta za odmor ne moraju iskoristiti odjedanput, već parcijalno, kako njima odgovara
 - svaki igrač u bilo kojem trenutku od hostese može zatražiti informaciju koliko mu je preostalo vremena za odmor u pojedinom levelu
 - za vrijeme dok je igrač na odmoru, ne uzimaju mu se blindovi
 - nakon što igrač nakon odmora ponovno sjedne za stol, za nastavak igre ili čeka poziciju BB-a ili ako želi odmah nastaviti s igrom, stavlja BB bez obzira koja je trenutno njegova pozicija za stolom
 - ukoliko igrač koristi odmor duže od 60 minuta (prethodno će biti upozoren od strane hostese da mu uskoro ističe vrijeme za odmor), automatski će biti diskvalificiran s turnira uz sljedeća **PRAVILA ZA DISKVALIFICIRANOG IGRAČA:**
 - na ime kazne za nepoštivanje pravila, diskvalificiranom igraču bit će uzeto 10% od njegovog trenutnog stacka na ime rake-a; preostalih 90% svog stacka igrač može unovčiti na blagajni
 - diskvalificirani igrač automatski oslobađa svoje mjesto novom igraču
 - diskvalificirani igrač ne može ponovno ući na turnir te ne može konkurirati za pobjednika turnira bez obzira na broj sakupljenih bodova
 - u slučaju da je igrač u 1. levelu iskoristio manje od 60 minuta za odmor, neiskorišteno vrijeme mu se pribraja u 2. levelu, tako da si time povećava ukupno vrijeme za odmor u 2. levelu
 - *npr. ukoliko je igrač u 1. levelu iskoristio 45 minuta za odmor, u 2. levelu vrijeme za odmor mu iznosi 75 minuta*
 - ovo zadnje pravilo vrijedi i u 3. levelu - neiskorišteno vrijeme za odmor u 3. levelu, pribraja se vremenu za odmor u 4. levelu
 - ovo pravilo ne vrijedi za 2. level, jer se 3. level igra drugi dan, nakon 12 sati odmora za sve igrače
 - u slučaju da igrač nije započeo turnir na početku levela, vrijeme za odmor odredit će mu se proporcionalno vremenu koje je preostalo do kraja tog levela
 - *npr. ako igrač sjedne na turnir nakon proteka 3 sata igre u pojedinom levelu, vrijeme za odmor mu iznosi 30 minuta*
- nakon 1. i 3. levela, svi igrači imaju zajedničku pauzu u trajanju od 30 minuta

- igrači nemaju pravo birati stol i mjesto na kojem će sjesti na turnir; to isključivo određuje Voditelj turnira uz pomoć kompjuterskog Poker Tournament programa kako se to i inače radi na svakom redovnom poker turniru
- za cijelo vrijeme trajanja IMPC turnira primjenjivat će se pravilo „**table balance**“
 - *npr. ako je na jednom stolu 8, a na dugom 6 igrača, jedan igrač od ovih 8 bit će premješten na stol na kojem sjedi 6 igrača*
 - *premještanje igrača sa stola na stol u svrhu primjene pravila „table balance“, isključivo radi Voditelj turnira uz pomoć kompjuterskog Poker Tournament programa*
- svaki igrač može odustati (*napraviti cash out*) s turnira tek po isteku levela u kojem je započeo svoju igru; u slučaju odustajanja prije isteka levela u kojem je započeo s igrom, za tog igrača će se primijeniti „**pravilo za diskvalificiranog igrača**“
- **zadnje vrijeme ulaska na turnir (late. reg.)** je najkasnije do kraja prvog sata igre u zadnjem 4. levelu, što je 01:00 h iza ponoći sa subote 29.12. na nedjelju 30.12.2018., jer igrač mora odigrati minimalno 5 sati turnira kako bi konkurirao za pobjednika IMPC turnira
- **završetak IMPC turnira je u 06:00 h u nedjelju 30.12.2018.**, nakon čega dealeri prebrojavaju žetone i zbrajaju bodove svih igrača koji su zaigrali turnir
 - ponavljamo: diskvalificiranim igračima se ne zbrajaju bodovi jer ne ulaze u konkurenciju za pobjednika turnira
- u periodu između 06:30 i 07:00 h ujutro Voditelj turnira proglašava pobjednika IMPC turnira, te mu se uručuje pobjednički pehar i novčana nagrade u iznosu od 30.000 kn

NAČIN BODOVANJE ZA ODREĐIVANJE POBJEDNIKA IMPC TURNIRA:

Kako bi igrači mogli skupljati bodovne žigove i time se natjecati za pobjednika IMPC turnira, prije početka igre Voditelj turnira će svakom igraču uručiti karticu na koju se upisuje ime i prezime igrača, vrijeme početka, kao naknadno i vrijeme završetka igre.

Po završetku IMPC turnira ili ispadanja prije njegovog završetka, igrač se mora obavezno javiti Voditelju turnira i predati mu svoju bodovnu karticu. U slučaju da igrač ne vrati karticu Voditelju turnira, Casino ne odgovara za pogrešnu bodovnu evidenciju tog igrača.

Način bodovanja za određivanje pobjednika IMPC turnira valorizira se kroz 3 (tri) faktora:

1. bodovanje za vrijeme provedene na turniru

- **1 sat igre = 5 bodova**
- vrijedi za sve levele i kroz cijelo vrijeme trajanja IMPC turnira
- bonus od dodatnih 5 bodova po levelu za neprekidnu igru
 - *vrijeme za odmor od 60 minuta po levelu se ne oduzima, što znači da se neprekidnom igrom po levelu smatra 5 sati igre i 1 sat odmora*
- po jednom levelu igrač može sakupiti najviše 35 bodova
 - *6 sati x 5 bodova = 30 + 5 bonus bodova za neprekidnu igru = 35 bodova*
- maksimalni broj bodova za cijeli IMPC turnir = **140**
 - *35 bodova x 4 levela = 140*
- bodovi za vrijeme se određuju prema petinama sata - za svakih 12 minuta igre ide 1 bod
 - *npr. ako igrač igra 3 sata i 11 minuta, osvojiti će 16 bodova, a ako završi igru nakon 3 sata i 13 minuta, osvojiti će 17 bodova*

2. najveći stack na kraju turnira = 140 bodova

- igrač s najvećim stackom na kraju turnira dobiva ukupan broj bodova koji se mogu osvojiti (skupiti) kroz vrijeme (sate) provedene na turniru

3. bodovanje za aktivnu igru

- 1 bod za potove $\geq$ (jednake ili veće) od 50 BB-a
- 2 boda za potove $\geq$ (jednake ili veće) od 100 BB-a
- izračun bodova za aktivnu igru po levelima (blindovima):
 - **1. level (blindovi 1-2 kn)**
potovi $\geq$ **100 kn = 1 bod**
potovi $\geq$ **200 kn = 2 boda**
 - **2. i 3. level (blindovi 2-5 kn i 5-5 kn)**
potovi $\geq$ **250 kn = 1 bod**
potovi $\geq$ **500 kn = 2 boda**
 - **4. level (blindovi 5-10 kn)**
potovi $\geq$ **500 kn = 1 bod**
potovi $\geq$ **1.000 kn = 2 bod**
- bodove za aktivnu igru dobivaju svi igrači koji su ispratili zadnju akciju u handu

Pobjednik IMPC turnira (POKER IRON MAN) je onaj igrač koji je skupio najviše bodova kombinirajući sva tri faktora.

KOTIZACIJE ZA IMPC TURNIR KOJE DODJELJUJE CASINO:

Dodjela Kotizacija:

Casino Admiral će kroz dvije Iron Man Turnirske Lige i dvije Iron Man Cash Lige najuspješnijim igračima dodijeliti ukupno **40 kotizacija** za IMPC turnir (u daljnjem tekstu: Kotizacija), svaka u vrijednosti od **1.000 kn**, što je ekvivalent buy-ina (uplate na turnir) početnog 1. levela.

Po 10 Kotizacija će biti dodijeljeno deseterici prvoplasiranih igrača u svakoj od 4 poker lige:

- Iron Man Turnirska Liga_part 1 i Iron Man Turnirska Liga_part 2
- Iron Man Cash Liga_part 1 i Iron Man Cash Liga_part 2

Pravila oko Kotizacija koje dodjeljuje Casino:

- svakom igraču koji je osvojio Kotizaciju kroz navedene lige, garantirano je mjesto na početku IMPC turnira
- ukoliko se igrač koji ima Kotizaciju ne pojavi na početku turnira, njegov stack se stavlja na stol, kroz igru mu se uzimaju blindovi (SB i BB) i nakon proteka 2 sata od početka turnira, igračev stack se uklanja sa stola i oslobađa se mjesto za novog igrača
- igrač koji se nije pojavio u prva dva sata početnog levela (do 19:30 h 28.12.2018.), gubi pravo na cash out (isplatu) preostalog iznosa stacka koji mu je omogućen putem osvojene Kotizacije
- igrač sa Kotizacijom mora u aktivnoj igri provesti minimalno 3 sata (ne računajući vrijeme za odmor), a kako bi stekao uvjet za cash out (isplatu) svog stacka
- ukoliko igrač odustane od turnira prije isteka 1. levela, a ima još žetona na stolu, te sukladno pravilu „*da igrač može odustati s turnira tek po isteku levela u kojem je započeo svoju igru*“, za tog igrača se primjenjuje „**pravilo za diskvalificiranog igrača**“
- **ukoliko igrač ima samo jednu osvojenu Kotizaciju** za IMPC turnir, ona nije prenosiva i ne može se zamijeniti za gotovinu
- **ukoliko igrač ima 2 do 4 osvojene Kotizacije** može ih:
 1. iskoristiti za re-entry/re-buy na IMPC turniru
 - igrač dokupljivanjem svog stacka do vrijednosti iznosa Kotizacije (1.000 kn), smanjuje vrijednost sredstava po pojedinoj Kotizaciji
 - *npr. igrač želi u 1. levelu dokupiti 600 kn od svoje druge kotizacije, vrijednost te kotizacije smanjuje se na 400 kn*
 - *Voditelj turnira vodi evidenciju stanja Kotizacija svakog pojedinog igrača koji ima 2 ili više Kotizacija*
 2. prenijeti na druge igrače s tim da na svakog igrača može prenijeti najviše jednu Kotizaciju
 - *npr. ukoliko igrač ima 4 Kotizacije, 3 kotizacije može ustupiti trojici drugih igrača (prva Kotizacija je obavezna za igračev buy-in na turnir)*
 - prijenos Kotizacija nije moguć igračima koji već imaju osvojenu Kotizaciju
 - sve transakcije (prijenosi) Kotizacija na druge igrače, obavljaju se isključivo u periodu **od ponedjeljka 24.12.2018. od 14:00 h do četvrtka 27.12.2018. do 22:00 h**

- transakcije (prijenosi) osvojenih Kotizacija mogu se obaviti isključivo:
 - mailom na adresu grandcasino-poker@admiral.hr ili
 - potpisom izjave o prijenosu Kotizacije u Casinu kod Voditelja pokera
- ukoliko igrač ima više od jedne osvojene Kotizacije, a nije ih prenio na druge igrače, niti je ušao na turnir do vremena predviđenog za kasnu registraciju (*01:00 h iza ponoći sa subote 29.12. na nedjelju 30.12.2018.*), Kotizacije se ukidaju i igrač nema pravo na njihovu naknadu u gotovini
- ukoliko igrač nije iskoristio svoje Kotizacije u igri za re-entry/re-buy, a odigrao je turnir do kraja, vrijednost neiskorištenih sredstava od Kotizacija pribrajaju se njegovim osvojenim žetonima prilikom isplate na kraju turnira
 - vrijednost tih neiskorištenih Kotizacija ne ulazi u ukupan zbroj žetona za proglašenje pobjednika IMPC turnira !!!
- ukoliko je igrač ispao u 1. levelu turnira, a posjeduje još osvojenih Kotizacija, te ako ih ne želi odmah aktivirati za nastavak igre, ponovno se može prijaviti na turnir u 1. levelu najkasnije do sat vremena prije kraja 1. levela (*do 22:30 h 28.12.2018.*)
- ukoliko igrač sa dodatnim Kotizacijama želi ući u drugom, trećem ili četvrtom levelu turnira, može iskoristiti njihovu vrijednost za buy-in
 - *npr. igrač je ispao u 1. levelu i sa drugom Kotizacijom želi ponovo ući na turnir u 2. levelu - uz vrijednost Kotizacije (1.000 kn), treba doplatiti još 1.500 kn svojih sredstava, jer buy-in u 2. levelu iznosi 2.500 kn*
- ukoliko igrač ispadne s turnira u zadnjem 4. levelu i ne želi sa preostalom vrijednošću svojih Kotizacija i svojim sredstvima nadoplatiti buy-in 4. levela (*do iznosa od 5.000 kn*), na kraju turnira može dobiti isplatu za preostalu vrijednost svojih Kotizacija

OSTALE ODREDBE:

- Casino osigurava hranu za sve igrače (*1 kupon za večeru unutar svakog levela*), kao i određenu vrstu i količinu gratis i pića po promotivnoj cijeni
- od prijave igrača na IMPC turnir (*pismeno ili u Casinu*), igrač ima rok od 7 dana za izvršiti uplatu na turnir koja iznosi 1.000 kn (= 500 BB-a 1. levela)
- u slučaju da igrač u roku od 7 dana od prijave ne izvrši uplatu za turnir, briše se s liste prijava
- u slučaju da igrač uplati kotizaciju za IMPC turnir, te naknadno odustane od turnira, Casino zadržava 35% iznosa kotizacije (*350 kn*), a ako igrač odustane od turnira unutar 3 dana do početka turnira (*nakon 25.12. 18:00 h*), Casino zadržava 50% od iznosa kotizacije (*500 kn*)
- Casino će kroz svoje medijske kanale (FB, WEB) obavještavati igrače koliko je još ostalo slobodnih mjesta za prijave na IMPC turnir
- nakon popune prijava (80 igrača), igrači koji se prijave za IMPC turnir bit će stavljeni na listu čekanja koja će isto biti javno objavljena preko FB i WEB stranice Casina Admiral
 - *Promotor ne garantira da će igrači s liste čekanja imati osigurano svoje mjesto na samom početku turnira, ali obzirom na strukturu IMPC turnira, velika je vjerojatnost da će se tijekom turnira oslobađati mjesta za igru*