

# GRAND CASINO ADMIRAL

# IRON MAN POKER CHALLENGE

POKER MARATON  
28. i 29.12.2018.

# OSNOVNE INFORMACIJE

♦ IMPC turnir je KOMBINACIJA CASH i TURNIRSKE IGRE (tzv. „cash turnir“), na način da se kombinirano primjenjuju pravila cash i turnirske igre

♦ Maksimalni broj igrača za stolom: **8**

♦ Maksimalni broj stolova (cap): **9 stolova = 72 igrača**

♦ Trajanje turnira: **24 sata**, u dva dijela (dana) po 12 sati

### 1. DAN

- početak turnira: u petak 28.12.2018. u 17:30 h
- završetak prvog dana turnira: subota 29.12.2018. u 06:00 h

### 2. DAN

- nastavak turnira: subota 29.12.2018. u 17:30 h
- završetak turnira: nedjelja 30.12.2018. u 06:00 h

♦ Proglašenje pobjednika IMPC turnira („Poker Iron Man“):

- nakon prebrojavanja žetona i zbrajanja osvojenih bodova, u nedjelju 30.12.2018. između 06:30 i 07:00 h proglasit će se pobjednik turnira
- pobjednik IMPC turnira na poklon dobiva pobjednički pehar, kao i novčanu nagradu u iznosu od **30.000 kn**

♦ IMPC je „cash turnir“ na kojem se nakon proteka svakog levela povećavaju blindovi i to na način:

- broj levela: **4**
- trajanje levela: **6 sati**
- 1. DAN (petak 28.12.2018.):
  - 1. level** (17:30 do 23:30 h): blindovi 1,00 kn (SB) - 2,00 kn (BB)
  - 2. level** (24:00 do 06:00 h): blindovi 2,00 kn (SB) - 5,00 kn (BB)
- 2. DAN (subota 29.12.2018.):
  - 3. level** (17:30 do 23:30 h): blindovi 5,00 kn (SB) - 5,00 kn (BB)
  - 4. level** (24:00 do 06:00 h): blindovi 5,00 kn (SB) - 10,00 kn (BB)
- nakon 1. i 3. levela svi igrači imaju pauzu od 30 minuta
- unutar pojedinog levela, svaki igrač ima pravo na 60 minuta za odmor (detalji oko korištenja odmora objašnjena pod „Osnovna pravila“)

♦ **Promotivni rake** za IMPC turnir iznosi **3,33%**

- blindovi 1-2 kn = cap 20 kn (za potove iznad 600 kn)
- blindovi 2-5 i 5-5 kn = cap 30 kn (za potove iznad 900 kn)
- blindovi 5-10 kn = cap 40 kn (za potove iznad 1.200 kn)

♦ **Prijave** na IMPC turnir započinju od **srijede 28.11.2018. godine od 19:00 h**

# OSNOVNA PRAVILA

- ◆ Svi igrači na početku turnira (1. level) započinju igru sa istim početnim stackom koji iznosi **500 BB-a** (Big Blindova) = **1.000 kn**
- ◆ Ako ima slobodnih mjesta, igrači na turnir mogu ući i kasnije, a po redoslijedu liste čekanja
- ◆ Buy-in na IMPC turnir nakon 1. levela iznosi:
  - u **2. levelu** (blindovi 2,00 kn - 5,00 kn): **2.500 kn** (= 500 BB-a)
  - u **3. levelu** (blindovi 5,00 kn - 5,00 kn): **2.500 kn** (= 500 BB-a)
  - u **4. levelu** (blindovi 5,00 kn - 10,00 kn): **5.000 kn** (= 500 BB-a)
- ◆ Igrači u svakom levelu mogu neograničeno dokupljivati svoj stack do maksimalnog iznosa od 500 BB-a
- ◆ **Svaki igrač unutar jednog levela (6 sati) ima ukupno 60 minuta vremena za odmor** pri čemu će se primjenjivati slijedeća pravila:
  - Kod svaka 2-3 stola bit će po jedna hostesa koja će pratiti i voditi evidenciju koliko je kojem igraču preostalo vremena (minuta) za odmor, jer igrači tih 60 minuta za odmor ne moraju iskoristiti odjedanput, već parcijalno, kako njima odgovara
  - Svaki igrač u bilo kojem trenutku od hostese može zatražiti informaciju koliko mu je preostalo vremena za odmor u pojedinom levelu
  - Za vrijeme dok je igrač na odmoru, ne uzimaju mu se blindovi
  - Nakon što igrač nakon odmora ponovno sjedne za stol, za nastavak igre ili čeka poziciju BB-a ili ako želi odmah nastaviti s igrom, stavlja BB bez obzira koja je trenutno njegova pozicija za stolom
  - Ukoliko igrač koristi odmor duže od 60 minuta (prethodno će biti upozoren od strane hostese da mu uskoro ističe vrijeme za odmor), automatski će biti diskvalificiran s turnira uz niže navedena pravila.

## PRAVILA ZA DISKVALIFICIRANOG IGRAČA

- Na ime kazne za nepoštivanje pravila, diskvalificiranom igraču bit će uzeto 10% od njegovog trenutnog stacka na ime rake-a; preostalih 90% svog stacka igrač može unovčiti na blagajni
- Diskvalificirani igrač automatski oslobađa svoje mjesto novom igraču
- Diskvalificirani igrač ne može ponovno ući na turnir te ne može konkurirati za pobjednika turnira bez obzira na broj sakupljenih bodova



- U slučaju da je igrač u 1. levelu iskoristio manje od 60 minuta za odmor, neiskorišteno vrijeme mu se pribraja u 2. levelu, tako da si time povećava ukupno vrijeme za odmor u 2. levelu (*npr. ukoliko je igrač u 1. levelu iskoristio 45 minuta za odmor, u 2. levelu vrijeme za odmor mu iznosi 75 minuta*)
- Ovo zadnje pravilo vrijedi i u 3. levelu - neiskorišteno vrijeme za odmor u 3. levelu, pribraja se vremenu za odmor u 4. levelu
- Ovo pravilo ne vrijedi za 2. level, jer se 3. level igra drugi dan, nakon 12 sati odmora za sve igrače
- U slučaju da igrač nije započeo turnir na početku levela, vrijeme za odmor odredit će mu se proporcionalno vremenu koje je preostalo do kraja tog levela (*npr. ako igrač sjedne na turnir nakon proteka 3 sata igre u pojedinom levelu, vrijeme za odmor mu iznosi 30 minuta*)

- ◆ Nakon 1. i 3. levela, svi igrači imaju zajedničku pauzu u trajanju od 30 minuta
- ◆ Igrači nemaju pravo birati stol i mjesto na kojem će sjesti na turnir; to isključivo određuje Voditelj turnira uz pomoć kompjuterskog Poker Tournament programa kako se to i inače radi na svakom redovnom poker turniru
- ◆ Za cijelo vrijeme trajanja IMPC turnira primjenjivat će se pravilo „table balance“
  - *npr. ako je na jednom stolu 8, a na dugom 6 igrača, jedan igrač od ovih 8 bit će premješten na stol na kojem sjedi 6 igrača*
  - *premještanje igrača sa stola na stol u svrhu primjene pravila „table balance“, isključivo radi Voditelj turnira uz pomoć kompjuterskog Poker Tournament programa*
- ◆ Svaki igrač može odustati (napraviti cash out) s turnira tek po isteku levela u kojem je započeo svoju igru; u slučaju odustajanja prije isteka levela u kojem je započeo s igrom, za tog igrača će se primijeniti **„pravilo za diskvalificiranog igrača“**
- ◆ **Zadnje vrijeme ulaska na turnir** (late. reg.) je najkasnije do kraja prvog sata igre u zadnjem 4. levelu, što je 01:00 h iza ponoći sa subote 29.12. na nedjelju 30.12.2018., jer igrač mora odigrati minimalno 5 sati turnira kako bi konkurirao za pobjednika IMPC turnira
- ◆ **Završetak IMPC turnira je u 06:00 h u nedjelju 30.12.2018.**, nakon čega dealeri prebrojavaju žetone i zbrajaju bodove svih igrača koji su zaigrali turnir  
**Ponavljam:** diskvalificiranim igračima se ne zbrajaju bodovi jer ne ulaze u konkurenciju za pobjednika turnira
- ◆ U periodu između 06:30 i 07:00 h ujutro Voditelj turnira proglašava pobjednika IMPC turnira, te mu se uručuje pobjednički pehar i novčana nagrada **u iznosu od 30.000 kn**

# NAČIN BODOVANJA ZA ODREĐIVANJE POBJEDNIKA IMPC TURNIRA

Kako bi igrači mogli skupljati bodovne žigove i time se natjecati za pobjednika IMPC turnira, prije početka igre Voditelj turnira će svakom igraču uručiti karticu na koju se upisuje ime i prezime igrača, vrijeme početka, kao naknadno i vrijeme završetka igre.

Po završetku IMPC turnira ili ispadanja prije njegovog završetka, igrač se mora obavezno javiti Voditelju turnira i predati mu svoju bodovnu karticu. U slučaju da igrač ne vrati karticu Voditelju turnira, Casino ne odgovara za pogrešnu bodovnu evidenciju tog igrača.

**Način bodovanja** za određivanje pobjednika IMPC turnira valorizira se kroz 3 (tri) faktora:

## ◆ 1. BODOVANJE ZA VRIJEME PROVEDENE NA TURNIRU

- **1 sat igre = 5 bodova**
- vrijedi za sve levele i kroz cijelo vrijeme trajanja IMPC turnira
- bonus od dodatnih 5 bodova po levelu za neprekidnu igru
- vrijeme za odmor od 60 minuta po levelu se ne oduzima, što znači da se neprekidnom igrom po levelu smatra 5 sati igre i 1 sat odmora
- po jednom levelu igrač može sakupiti najviše 35 bodova  
(6 sati x 5 bodova = 30 + 5 bonus bodova za neprekidnu igru = 35 bodova)
- maksimalni broj bodova za cijeli IMPC turnir = **140**  
(35 bodova x 4 levela = 140)
- bodovi za vrijeme se određuju prema petinama sata - za svakih 12 minuta igre ide 1 bod  
(npr. ako igrač igra 3 sata i 11 minuta, osvojit će 16 bodova, a ako završi igru nakon 3 sata i 13 minuta, osvojit će 17 bodova)

## ◆ 2. NAJVEĆI STACK NA KRAJU TURNIRA = 140 BODOVA

- igrač s najvećim stackom na kraju turnira dobiva ukupan broj bodova koji se mogu osvojiti (skupiti) kroz vrijeme (sate) provedene na turniru

## ◆ 3. BODOVANJE ZA AKTIVNU IGROU

- 1 bod za potove  $\geq$  (jednake ili veće) od 50 BB-a
- 2 boda za potove  $\geq$  (jednake ili veće) od 100 BB-a
- izračun bodova za aktivnu igru po levelima (blindovima):
  - 1. level** (blindovi 1-2 kn)
    - potovi  $\geq$  100 kn = **1 bod**
    - potovi  $\geq$  200 kn = **2 boda**
  - 2. i 3. level** (blindovi 2-5 kn i 5-5 kn)
    - potovi  $\geq$  250 kn = **1 bod**
    - potovi  $\geq$  500 kn = **2 boda**
  - 4. level** (blindovi 5-10 kn)
    - potovi  $\geq$  500 kn = **1 bod**
    - potovi  $\geq$  1.000 kn = **2 bod**
- bodove za aktivnu igru dobivaju svi igrači koji su ispratili zadnju akciju u handu

**Pobjednik IMPC turnira (POKER IRON MAN) je onaj igrač koji je skupio najviše bodova kombinirajući sva tri faktora.**

# KOTIZACIJE ZA IMPC TURNIR KOJE DODJELJUJE CASINO

### ◆ Dodjela Kotizacija

Grand Casino Admiral kroz dvije Iron Man Turnirske Lige i dvije Iron Man Cash Lige najuspješnijim igračima dodjeljuje ukupno **40 kotizacija** za IMPC turnir, svaka u vrijednosti od **1.000 kn**, što je ekvivalent buy-ina (uplate na turnir) početnog (1.) prvog levela.

Po 10 Kotizacija se dodjeljuje deseterici prvoplasiranih igrača u svakoj od spomenute 4 lige:

- Iron Man Turnirska Liga\_part 1 i Iron Man Turnirska Liga\_part 2
- Iron Man Cash Liga\_part 1 i Iron Man Cash Liga\_part 2

### ◆ Pravila oko Kotizacija koje dodjeljuje Casino

- Svakom igraču koji je osvojio Kotizaciju kroz navedene lige, garantirano je mjesto na početku IMPC turnira
- Ukoliko se igrač koji ima Kotizaciju ne pojavi na početku turnira, njegov stack se stavlja na stol, kroz igru mu se uzimaju blindovi (SB i BB) i nakon proteka 2 sata od početka turnira, igračev stack se uklanja sa stola i oslobađa se mjesto za novog igrača
- Igrač koji se nije pojavio u prva dva sata početnog levela (do 19:30 h 28.12.2018.), gubi pravo na cash out (isplatu) preostalog iznosa stacka koji mu je omogućen putem osvojene Kotizacije
- **Igrač sa Kotizacijom mora u aktivnoj igri provesti minimalno 3 sata** (ne računajući vrijeme za odmor), a kako bi stekao uvjet za cash out (isplatu) svog stacka
- Ukoliko igrač odustane od turnira prije isteka 1. levela, a ima još žetona na stolu, te sukladno pravilu „da igrač može odustati s turnira tek po isteku levela u kojem je započeo svoju igru“, za tog igrača se primjenjuje „**pravilo za diskvalificiranog igrača**“
- **Ukoliko igrač ima samo jednu osvojenu Kotizaciju** za IMPC turnir, ona nije prenosiva i ne može se zamijeniti za gotovinu
- **Ukoliko igrač ima 2 do 4 osvojene Kotizacije** može ih:
  1. Iskoristiti za re-entry/re-buy na IMPC turniru
- igrač dokupljivanjem svog stacka do vrijednosti iznosa Kotizacije (1.000 kn), smanjuje vrijednost sredstava po pojedinoj Kotizaciji  
*(npr. igrač želi u 1. levelu dokupiti 600 kn od svoje druge kotizacije, vrijednost te kotizacije smanjuje se na 400 kn)*
- *Voditelj turnira vodi evidenciju stanja Kotizacija svakog pojedinog igrača koji ima 2 ili više Kotizacija*



2. Prenijeti na druge igrače s tim da na svakog igrača može prenijeti najviše jednu Kotizaciju

- npr. ukoliko igrač ima 4 Kotizacije, 3 kotizacije može ustupiti trojici drugi igrača (prva Kotizacija je obavezna za igračev buy-in na turnir)
- Prijenos Kotizacija nije moguć igračima koji već imaju osvojenu Kotizaciju
- Sve transakcije (prijenosi) Kotizacija na druge igrače, obavljaju se isključivo u periodu **od ponedjeljka 24.12.2018. od 14:00 h do četvrtka 27.12.2018. do 22:00 h**
- Transakcije (prijenosi) osvojenih Kotizacija mogu se obaviti isključivo:
  - a) mailom na adresu [grandcasino-poker@admiral.hr](mailto:grandcasino-poker@admiral.hr) ili
  - b) potpisom izjave o prijenosu Kotizacije u Casinu kod Voditelja pokera

- ◆ Ukoliko igrač ima više od jedne osvojene Kotizacije, a nije ih prenio na druge igrače, niti je ušao na turnir do vremena predviđenog za kasnu registraciju (01:00 h iza ponoći sa subote 29.12. na nedjelju 30.12.2018.), kotizacije se ukidaju i igrač nema pravo na njihovu naknadu u gotovini
- ◆ Ukoliko igrač nije iskoristio svoje Kotizacije u igri za re-entry/re-buy, a odigrao je turnir do kraja, vrijednost neiskorištenih sredstava od Kotizacija pribrajaju se njegovim osvojenim žetonima prilikom isplate na kraju turnira

**! Vrijednost neiskorištenih Kotizacija ne ulazi u ukupan zbroj žetona za proglašenje pobjednika IMPC turnira !**

- ◆ Ukoliko je igrač ispao u 1. levelu turnira, a posjeduje još osvojenih Kotizacija, te ako ih ne želi odmah aktivirati za nastavak igre, ponovno se može prijaviti na turnir u 1. levelu najkasnije do sat vremena prije kraja 1. levela (do 22:30 h 28.12.2018.)
- ◆ Ukoliko igrač sa dodatnim Kotizacijama želi ući u drugom, trećem ili četvrtom levelu turnira, može iskoristiti njihovu vrijednost za buy-in  
*npr. igrač je ispao u 1. levelu i sa drugom Kotizacijom želi ponovo ući na turnir u 2. levelu - uz vrijednost Kotizacije (1.000 kn), treba doplatiti još 1.500 kn svojih sredstava, jer buy-in u 2. levelu iznosi 2.500 kn*
- ◆ Ukoliko igrač ispadne s turnira u zadnjem 4. levelu i ne želi sa preostalom vrijednošću svojih Kotizacija i svojim sredstvima nadoplatiti buy-in 4. levela (do iznosa od 5.000 kn), na kraju turnira može dobiti isplatu za preostalu vrijednost svojih Kotizacija

## OSTALE ODREDBE

- ◆ Casino osigurava hranu za sve igrače (1 kupon za večeru unutar svakog levela), kao i određenu vrstu i količinu gratis i pića po promotivnoj cijeni
- ◆ Od prijave igrača na IMPC turnir (pismeno ili u Casinu), igrač ima rok od 7 dana za izvršiti uplatu na turnir koja iznosi 1.000 kn (= 500 BB-a 1. levela)
- ◆ U slučaju da igrač u roku od 7 dana od prijave ne izvrši uplatu za turnir, briše se s liste prijava
- ◆ U slučaju da igrač uplati kotizaciju za IMPC turnir, te naknadno odustane od turnira, Casino zadržava 35% iznosa kotizacije (350 kn), a ako igrač odustane od turnira unutar 3 dana do početka turnira (nakon 25.12. 18:00 h), Casino zadržava 50% od iznosa kotizacije (500 kn)
- ◆ Casino će kroz svoje medijske kanale (FB, WEB) obavještavati igrače koliko je još ostalo slobodnih mjesta za prijave na IMPC turnir
- ◆ Nakon popune prijava (72 igrača), igrači koji se prijave za IMPC turnir bit će stavljeni na listu čekanja koja će isto biti javno objavljena preko FB i WEB stranice Casina Admiral

Promotor ne garantira da će igrači s liste čekanja imati osigurano svoje mjesto na samom početku turnira, ali obzirom na strukturu IMPC turnira, velika je vjerojatnost da će se tijekom turnira oslobađati mjesta za igru.

# SRETNOST SVIMA!



